**SEMANA 5**

Ejercicio #1 – Diagramas de flujo y pseudocódigo

Descripción de la Actividad:

PRIMERA PARTE: Se le entregara a cada alumno un enunciado sencillo de un proceso y usando www.draw.io deberá crear un diagrama de flujo que lo represente.

*Hay que hacer un programa que recibirá un sonido de animal (cuack, miau, guau, muu, pio-pio) y va a decir que animal es el que hace ese sonido. Si el sonido no es ninguno de esos hay que decir sonido desconocido.*

SEGUNDA PARTE: Utilizando los conceptos aprendidos, crea el pseudocódigo del proceso.

Diagrama

Descripción generada automáticamente